

## **Errata Shadowrun 4. Edition Grundregelwerk 2. Auflage (Fanpro Nr. 26000)**

- **Seite 14, Absatz 8, Zeile 2**  
"Finger über den Rand seines leeren Glases."
- **Seite 17, "WAS IST EIN ROLLENSPIEL?", Absatz 6, Zeile 3**  
"flexiblen Storylinie, die der Spielleiter erschafft."
- **Seite 20, "SCHATTENAKTIVITÄTEN", Absatz 2, Zeile 12**  
"benötigt Know-How, Kreativität und..."
- **Seite 31, Konzern "YAMATETSU", Vorletzte Zeile**  
"Seit kurzem stürzen sie sich unter..."
- **Seite 31, "PRÄSIDENT DUNKELZAHN", Absatz 1, Zeile 7**  
"tägliche Leben ein."
- **Seite 32, "Umwälzungen in Japan", Absatz 1, Zeile 5**  
"neuen Kaiser und eine neue Ära für Japan."
- **Seite 32, "Ghostwalker", Absatz 1, Zeile 8**  
"nach dessen Ermordung verantwortlich."
- **Seite 34, "GEWINNER UND VERLIERER", Absatz 3, Zeile 1**  
"Gleichzeitig machte ein anderer Konzern seine Schachzüge,"
- **Seite 36, "EIN VERSTECK FÜR DIE AUSRÜSTUNG", Absatz 3, Zeile 5**  
"Kann man zwar nicht allzu viel erwarten, aber wenn man weiß, ..."
- **Seite 36, "AUF ACHSE", rechte Spalte, Absatz 3, Zeile 6**  
"oder sogar einen semiballistischen Flug,"
- **Seite 42, "Evo Corporation", linke Spalte, vorletzte Zeile**  
"von Bioware und Genetik bis zu hin zu bahnbrechender Nano-"
- **Seite 43, "NeoNET", Absatz 1, Zeile 1**  
"Die wichtigste Kraft hinter die-"
- **Seite 47, "SEX", Absatz 2, Zeile 1**  
"Wenn man für die fleischliche Lust nicht bereit ist, kann man..."
- **Seite 61, Absatz 3, Zeile 2**  
"einschließlich seiner Tragkraft..."
- **Seite 61, Absatz 3, Zeile 10**  
" Charaktere mit hoher Stärke sind dagegen zäh und..."

- **Seite 62, "Fertigkeitswerte", Zeile 2**  
"steht für professionelle Kompetenz..."
- **Seite 64, "ZUSTANDSMONITOR", Zeile 5**  
"Siehe Schaden,"
- **Seite 65, "ZWERGE", Absatz 1, Zeile 5**  
"eine Ansicht, die im 21. Jahrhunderts immer mehr an..."
- **Seite 72, linke Spalte, Absatz 2, Zeile 6 - 7**  
"so lange Sie nur **die** die dickste Wumme in der Hand halten?"
- **Seite 72, "GENERIERUNGSPUNKTE (GP)", Beispieltext, Absatz 1, Zeile 1 - 2**  
"Brian, Michelle und Dan freuen **sich** auf die neue Shadowrun-Runde ihres Spielleiters Steve."
- **Seite 76, "SPRACHFERTIGKEITEN", Absatz 2, Zeile 2**  
"In dieser Sprache kann **ein** der..."
- **Seite 78, "Magieresistenz", Absatz 1, Zeile 2**  
"zusätzlichen Würfeln für Spruchwiderstandsproben..."
- **Seite 79, "Soziales Chamäleon", rechte Spalte, Zeile 5**  
"Dieser Modifikator gilt nicht für das zweite..."
- **Seite 79, "Talentierte", Absatz 2, Zeile 2**  
"Charakter bereits bei seiner Erschaffung mit **einer** einer Aktions-"
- **Seite 80, "Vertrautes Terrain", Absatz 1, Zeile 1 - 2**  
"Vertrautes Terrain verschafft einem Charakter einen Würfelpoolmodifikator von +2 ..."
- **Seite 81, "Gremlins", Absatz 3, Zeile 8**  
"eingeschränkten Knoten zuzugreifen, könnte ..."
- **Seite 83, "Ungehobelt", Zeile 1**  
"Ungehobelte Charaktere sind ..."
- **Seite 83, "Unglück", Absatz 1, Zeile 8**  
"ist er statt dessen als letzter an **der** Reihe."
- **Seite 84, "Cyberware und Bioware", linke Spalte, Absatz 3, Zeile 1**  
"kann außerdem in verschiedenen Kategorien ..."
- **Seite 84, "Cyberware und Bioware", rechte Spalte, Absatz 3, Zeile 3**  
"Eine Steigerung von Logik erhöht zum Beispiel nicht die ..."

- **Seite 84, "Lebensstil", Absatz 2, Zeile 1**  
"Es folgen einige Kurzbeschreibungen der unterschiedlichen ..."
- **Seite 85, "Komplexe Formen", Absatz 1, Zeile 7**  
"mit denen ein Charakter das Spiel beginnen **kann**,"
- **Seite 85 und 86, Beispieltexte in "Adeptenkräfte" und "CONNECTIONS"** betrifft Person/Spielerin Michelle  
Im Beispieltext bei "Adeptenkräfte" blieben ihr noch **8 GP** übrig, auf der folgenden Seite 86 hat Michelle plötzlich nur noch **6 GP** übrig. **2 GP** haben sich da wohl in Luft aufgelöst
- **Seite 94, linke Spalte, Beispieltext, Zeile 4**  
"und notiert dies **als** als Infiltration 5 (Stadt +2) ..."
- **Seite 109, Archetyp "STRASSENSAMURAI", GABEN UND HANDICAPS**  
Bei GABEN UND HANDICAPS sind die GP Kosten in den Klammern falsch, statt **(0 GP)** sollte hier **(5 GP)** stehen.
- **Seite 112, Archetyp "WAFFENEXPERTIN", GABEN UND HANDICAPS**  
Bei GABEN UND HANDICAPS sind die GP Kosten in den Klammern falsch, statt **(+10 GP)** sollte hier **(10 GP)** stehen. Das + muss weg.
- **Seite 117, Tabelle "SPRINGEN"**  
Bei der äußersten rechten Spalte "Max. Distanz", in der Tabelle "SPRINGEN", fehlt der vermerk **(aufrunden)** bei "Geschicklichkeit x 1.5" und "Geschicklichkeit / 3"
- **Seite 126, "FAHRZEUGFERTIGKEITEN", Zeile 1**  
"Fahrzeugfertigkeiten werden für das Fahren und ..."
- **Seite 127, "AKADEMISCHES WISSEN", Zeile 1**  
"Akademische Fertigkeiten beschäftigen **sich** im ..."